

FreeDV Treffen Ende April 2022

- 1. Terminplanung, Stellenausschreibung?
- 2. wir bauen uns ein eigenes FreeDV
 - unter Win10 für Win10
 - unter Linux für Linux (und Windows)
- 3. offene Diskussion







1. Terminplanung

 FreeDV Runde jeden Sonntag ab 11:00 Uhr, 40m & 80m ab 13:30 Uhr, 40m & 80m

• nächstes Gruppentreffen am **19. Mai**, ab **20:00** Uhr

[April								
ſ	ĸw	Мо	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	
	13					1	2	3	
	14	4	5	6	7	8	9	10	
	15	11	12	13	14	15	16	17	
ſ	16	18	19	20	21	22	23	24	
ſ	17	25	26	27	28	29	30		
ſ									

	Mai									
ĸw	Мо	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So			
17							1			
18	2	3	4	5	6	7	8			
19	9	10	11	12	13	14	15			
20	16	17	18	19	20	21	22			
21	23	24	27	26	27	28	29			
22	30	31								

Juni									
ĸw	Мо	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So		
22			1	2	3	4	5		
23	6	7	8	9	10	11	12		
24	13	14	15	16	17	18	19		
25	20	21	22	23	24	25	26		
26	27	28	29	30					

HAMRadio

HAM

nächstes Treffen in **3 Wochen**





group FreeDV

2. Stellenausschreibung?

Wir haben mit unserer HAMgroup den Punkt erreicht, wo wir anfangen könnten, **aktiv mit zu entwickeln**

(programmieren, testen, validieren, berichten)

Umfrage:

- A. das **traue ich mir zu**, und ich hätte auch Lust drauf
- B. ich würde gerne, aber ich **weiß nicht wie**
- C. das traue ich mir **heute** noch nicht zu
- D. Anwenden reicht mir, entwickeln muss oder mag ich **nicht**



roup **FreeDV**

HAM group FreeDV

2. Stellenausschreibung?

Sollte ich vielleicht eine Stellenausschreibung

"HAMgroup sucht SW-affine Mitmacher"

in der nächsten CQDL platzieren?

Natürlich mit ein bisschen Augenzwinkern, es gibt ja auch nichts zu verdienen, aber dafür viel zu lernen und neue Hams zum Kennenlernen





FreeDV Treffen Ende April 2022

- 1. Terminplanung, Stellenausschreibung?
- 2. wir bauen uns ein eigenes FreeDV
 - unter Win10 für Win10
 - unter Linux für Linux (und Windows)
- 3. offene Diskussion







HAM group FreeDV

2. wir bauen unser eigenes FreeDV

Vorbemerkung 1/4: git

- insbesondere OpenSource Projekte verwenden oft github oder ähnliche "repositories" zur Ablage ihrer Quelldaten
 - multi-user fähig
 - direkte Ansicht der Quelldateien
 - oft mit Mehrwert-Funktionen: issues, discussions, ...
 - die Verwaltung von Daten findet auf Einzel-Objekt-Ebene statt, Objekte werden dann zu Versionen gebündelt
 - wenn man selbst etwas verändern möchte, funktioniert das mittels branches (→ das behandeln wir heute nicht!)
- zu Grunde liegt ein lokal verwendbares Programm git, wenn's online ist, dann heißt es github
- github gehört heute Microsoft
- man definiert, was man herunterladen möchte, startet den Download der Quell-Dateien (*pull*)
- dann startet man den SW-Bauprozess ("compilieren")



Konfigurations-Management, Release-Management



Vorbemerkung 2/4: cross und nativ

- traditionell *compiliert* man Software *"nativ"*, d.h. auf dem Zielsystem mit dem Compiler des Zielsystems und dem dazu gehörenden Betriebssystem
- typisches Beispiel Microsoft "Visual Studio C++" auf dem Windows-PC
- Erzeugung auf "fremdem" Betriebssystem oder CPU Architektur nennt man "cross-compilieren"
- typisches Bastel-Beispiel:



- \rightarrow wir werden cross-compilieren für Win10
 - \rightarrow vorzugsweise unter <u>WSL</u> mit Linux in einer <u>docker</u> Umgebung
 - → alternativ unter Linux mit Linux in einer *docker* Umgebung
- → wir werden nativ compilieren für Linux unter Linux (ubuntu)



FreeDV



Vorbemerkung 3/4: docker

 docker ist ein SW-Paket-Konzept (Paket=container) zur Verteilung von SW-Applikationen



- zu Grunde liegt meist der Linux Kernel eines Computers (Host-Betriebssystem)
- notwendige Erweiterungen werden dazu geladen und ergänzen oder ersetzen Teile des Host-Betriebssystems für die gewünschte Applikation
- das Host-Betriebssystem bleibt dabei aber unverändert, alles findet in Containern statt
- diese Container werden für die Anwendung "zusammen gesetzt" (compose)



eine Initiative de

Vorbemerkung 3/4: docker



Auszug aus https://en.wikipedia.org/wiki/Docker (software):

Containers are isolated from one another and bundle their own software... Because all of the containers share the services of a **single operating system kernel**, they use fewer resources than virtual machines....

The Docker software as a service offering consists of three components:

- Docker Daemon, called **dockerd**, is a persistent process that manages Docker containers and handles container objects....
- Objects: container, image, service...
- Registries: A Docker registry is a repository for Docker images. Docker clients connect to registries to download ("pull") images for use ...

Sehr praktisch:

wir können uns eine komplette Compilier- und Bau-Umgebung für Windows auf Basis von docker images fix-und-fertig herunterladen, einen eigenen Container bauen und dann...



Vorbemerkung 4/4: WSL

Windows Subsystem for Linux

- seit Ende 2016 bietet Windows die Möglichkeit, ein Linux Subsystem zu installieren
- das läuft dann in einem Konsolenfenster (Linux Kommandozeile)
 - mit neueren Win10 und Win11 Versionen werden auch grafische Ausgaben von linux Programmen unterstützt, d.h. original Linux Programme laufen dann unter Windows und erscheinen wie Windows Programme!?
 - alternativ auch mit xming oder ähnlichen Programmen
 - Grafik-Ausgabe brauchen wir aber heute nicht

 WSL ist f
ür uns die "Abk
ürzung" (=wir brauchen keine "Linux-Kiste"), um auf einem Windows PC eine unter Linux Cross-Compilierte FreeDV Version zur Ausf
ührung unter Win10 zu erzeugen!









DREI Varianten

- 1. Unter Windows mit WSL für Windows
- 2. Unter Linux
- 3. Unter Linux

für Windows für Linux







unter Windows mit WSL für Windows (1/4)

- 1. WSL installieren (<u>https://docs.microsoft.com/en-us/windows/wsl/install</u>):
 - "cmd" ausführen

• wsl --install

- (installiert das WSL Framework)
- wsl --install --d Ubuntu-20.04 (lädt alles für ein aktuelles Ubuntu nach)
- 2. danach gibt es im Windows-Start Menü ein "Ubuntu 20.04", das man direkt ausführen kann
- 3. user mit password anlegen, fertig!



Microsoft Windows [Version 10.0.19044.1645] (c) Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

group FreeDV

C:\Windows\system32>wsl --install Installation: VM-Plattform VM-Plattform wurde installiert. Installation: Windows-Subsystem für Linux Windows-Subsystem für Linux wurde installiert. Herunterladen: WSL-Kernel Installation: WSL-Kernel WSL-Kernel wurde installiert. Herunterladen: Ubuntu [======53,3%

C:\Windows\system32>wsl -l -o Die folgende Liste enthält die gültigen Distributionen, die inst Führen Sie die Installation mithilfe des Befehls "wsl --install

NAME	FRIENDLY NAME
Ubuntu	Ubuntu
Debian	Debian GNU/Linux
kali-linux	Kali Linux Rolling
openSUSE-42	openSUSE Leap 42
SLES-12	SUSE Linux Enterprise Server v12
Ubuntu-16.04	Ubuntu 16.04 LTS
Ubuntu-18.04	Ubuntu 18.04 LTS
Ubuntu-20.04	Ubuntu 20.04 LTS
C:\Windows\syst	em32>wslinstall -d Ubuntu-20.04
Herunterladen:	Ubuntu 20.04 LTS
[==========	18,0%





unter Windows mit WSL für Windows (2/4)

- 1. spielen mit dem Ubuntu Terminal 1, *"df"* zeigt aktuell gemountete Festplatten an, orientieren am Verzeichnisbaum, Verzeichnis ändern (*"cd"*), geeignetes Bauverzeichnis finden oder anlegen (*"mkdir"*), dort hinein wechseln
- jetzt weiter mit FreeDV Anleitung im Terminal 1 (<u>https://github.com/drowe67/</u> <u>freedv-gui</u>)

Building on Ubuntu Linux (16-20) with PortAudio	
<pre>\$ sudo apt install libspeexdsp-dev libsamplerate0-dev sox git \ libwxgtk3.0-gtk3-dev portaudio19-dev libhamlib-dev libasound2-dev libao-dev \ libgsm1-dev libsndfile-dev cmake module-assistant build-essential \$ git clone https://github.com/drowe67/freedv-gui.git \$ cd freedv-gui \$./build_linux.sh portaudio</pre>	

group FreeDV

3. dann weiter mit Anweisungen aus "FreeDV-GUI docker"...



unter Windows mit WSL für Windows (3/4)

- 1. dann weiter mit Anweisungen aus "FreeDV-GUI docker" (https://github.com/drowe67/freedv-gui/blob/master/ docker/README docker.md)
- 2. sudo apt install docker docker-compose
- 3. jetzt abweichend:
 - ein weiteres "ubuntu" Terminal 2 öffnen ٠
 - dort den Docker Hintergrund-Dienst (Daemon) starten mit ٠ "sudo dockerd",
 - das Terminal 2 nicht schließen, sondern offen lassen! ٠
 - zur
 ück zu Terminal 1
- sudo usermod -aG docker \$USER 4.
- <log out and log in to update groups> 5.
- 6. groups
- 7. <you should see docker as one of your groups>
- 8. docker info
- docker container run hello-world 9.

(dabei Ausgaben in Terminal1 und in Terminal2 beobachten!)

Docker installation

sudo apt install docker docker-compose SUUD SYSCEMELT STALL UDERE SVSCEMICCE SCALUS GOCKEN sudo usermod -aG docker \$USER <log out and log in to update groups> groups <you should see docker as one of your groups> docker info docker container run hello-world

(\$USER: der von Euch angelegte Nutzername)

(=Terminal 1 schließen und neu starten via Windows Start-Menü)

group FreeDV

unter Windows mit WSL für Windows (4/4)

- 1. dann weiter mit Anweisungen aus "FreeDV-GUI docker" (<u>https://github.com/drowe67/freedv-gui/blob/master/</u> <u>docker/README_docker.md</u>)
- wie beschrieben verfahren,
 32Bit oder 64Bit Variante wählen
- im Ergebnis erhalten wir die aktuelle Release-Version "FreeDV1.7.0" als Windows "msi" Installer

Building the docker images Building is only required once, or if you modify the docker scripts cd \$FREEDV_GUI/docker docker-compose -f docker-compose-win.yml build

Running the docker image to build Windows installers

group FreeDV

cd \$FREEDV_GUI/docker ./freedv_build_windows.sh 64 ./freedv_build_windows.sh 32

DREI Varianten

- 1. Unter Windows mit WSL für Windows
- 2. Unter Linux für Windows
- 3. Unter Linux für Linux



group **FreeDV**

HAM

unter Linux für Windows (1/3)

- 1. Terminal (bash) öffnen, Verzeichnis ändern (*"cd"*), geeignetes Bauverzeichnis finden oder anlegen (*"mkdir"*), dann dort hinein wechseln
- 2. jetzt weiter mit FreeDV Anleitung (<u>https://github.com/drowe67/</u> <u>freedv-gui</u>)

Building on Ubuntu Linux (16-20) with PortAudio
<pre>\$ sudo apt install libspeexdsp-dev libsamplerate0-dev sox git \ libwxgtk3.0-gtk3-dev portaudio19-dev libhamlib-dev libasound2-dev libao-dev \ libgsm1-dev libsndfile-dev cmake module-assistant build-essential \$ git clone https://github.com/drowe67/freedv-gui.git \$ cd freedv-gui \$./build_linux.sh portaudio</pre>

group FreeDV

3. dann weiter mit Anweisungen aus "FreeDV-GUI docker"...



unter Linux für Windows (2/3)

- 1. dann weiter mit Anweisungen aus "FreeDV-GUI docker" (https://github.com/drowe67/freedv-gui/blob/master/ docker/README_docker.md)
- 2. sudo apt install docker docker-compose
- 3. sudo usermod -aG docker \$USER
- 4. <log out and log in to update groups>
- 5. groups
- 6. <you should see docker as one of your groups>
- 7. docker info
- 8. docker container run hello-world

Docker installation

sudo apt install docker docker-compose
sudo systemctl start docker
sudo systemctl enable docker
sudo systemctl status docker
sudo usermod -aG docker \$USER
<log out and log in to update groups>
groups
<you should see docker as one of your groups>
docker info
docker container run hello-world

group FreeDV

(\$USER: der von Euch

verwendete Nutzername)



unter Linux für Windows (3/3)

- 1. dann weiter mit Anweisungen aus "FreeDV-GUI docker" (<u>https://github.com/drowe67/freedv-gui/blob/master/</u> <u>docker/README_docker.md</u>)
- wie beschrieben verfahren,
 32Bit oder 64Bit Variante wählen
- 3. im Ergebnis erhalten wir die aktuelle Release-Version "**FreeDV1.7.0**" als Windows "msi" Installer

Building the docker images Building is only required once, or if you modify the docker scripts cd \$FREEDV_GUI/docker docker-compose -f docker-compose-win.yml build

group FreeDV

Running the docker image to build Windows installers

cd \$FREEDV_GUI/docker ./freedv_build_windows.sh 64 ./freedv_build_windows.sh 32

DREI Varianten

- 1. Unter Windows mit WSL für Windows
- 2. Unter Linux für Windows
- 3. Unter Linux für Linux



Original-Beschreibung befolgen (die braucht keine weiteren Kommentare): <u>https://github.com/drowe67/freedv-gui</u>



DREI Varianten

- 1. Unter Windows mit WSL für Windows
- 2. Unter Linux für Windows
- 3. Unter Linux für Linux



So, und jetzt müssen wir die verwendeten Quellen verändern, d.h. wir müssen uns einen anderen github-Archiv-Stand "pull"-en



So, und jetzt müssen wir die verwendeten Quellen verändern, d.h. wir müssen uns einen **anderen github-Archiv-Stand** "pullen"

https://github.com/drowe67/freedv-gui/branches

≓ drowe67 / freedv-gu	Public	<u>ධ</u> Notifications දී	Fork 33 🔂 Star 80
<> Code Issues 8	î Pull requests 4 및 [Discussions	Projects
Overview	Active	Stale	All branches
Default branch			
master Updated 15 hours ago by	y tmiw		Defau
Active branches			
ms-doc-update Updated 2 days	ago by tmiw		#231 🕞 Merge
ms-status-flicker Updated 2	days ago by tmiw		#230 î'ì Ope
ms-2020-experiment Updated 2	2 days ago by tmiw	~	#211 î'i Ope
	ago by tmiw	~	#219 มื Ор е
ms-audio-path Updated 2 days	-99		

group FreeDV

HAM

- ins Bau-Verzeichnis wechseln
- versuchsweise mal "git branch" ausführen (liefert z.B. "* master")
- jetzt wollen wir aber etwas anderes als "* master"
- vorher: "git clone https://github.com/drowe67/freedv-gui.git"
- jetzt: "git clone --branch ms-2020-experiment https://github.com/drowe67/freedv-gui.git" besorgt uns die Quelldateien mit den zum Branch passenden Versionsstand

• aber Achtung:

in den Build Scripts taucht auch der Name des Branches auf, mindestens ein Script muss auch aktualisiert werden nach ersten *git clone* des Wunsch-Branches (s. Screenshot)







- ins Bau-Verzeichnis wechseln
- versuchsweise mal "git branch" ausführen (liefert z.B. "* master")
- jetzt wollen wir aber etwas anderes als "* master"
- vorher: "git clone https://github.com/drowe67/freedv-gui.git"
- jetzt: "git clone --branch ms-2020-experiment https://github.com/drowe67/freedv-gui.git" besorgt uns die Quelldateien mit den zum Branch passenden Versionsstand
- dann mit modifiziertem Build-Script, aber genauso wie vorher starten
- Linux für Linux
- oder f
 ür Windows als Docker Build (bei WSL braucht es dann wieder den Docker Daemon h
 ändisch gestartet im zweiten Terminal!)



FreeDV

Verlauf und Ergebnis von FreeDV Builds:

WSI Build:

- Dauer Linux-nativ f
 ür Linux auf meinem alten Desktop etwa 6 Minuten
- Dauer WSL Build etwa 10 Minuten, Prozessor nicht wirklich ausgelastet (Win10 Task Scheduler Problem?)



ndreas@DESKTOP-9MEMEBA:/mnt/d/FUNK/FreeDV/build/win/freedv-gui/docker\$ date Tue Apr 26 22:32:08 CEST 2022 andreas@DESKTOP-9MEMEBA:/mnt/d/FUNK/FreeDV/build/win/freedv-gui/docker\$./freedv build windows.sh 64 && date Starting fdv win fed34 c ... done /home/build/freedv-gui/build win64/FreeDV-1.8.0-devel-20220426-75190e1-win64.exe Tue Apr 26 22:42:30 CEST 2022 ndreas@DESKTOP-9MEMEBA:/mnt/d/FUNK/FreeDV/build/win/freedv-gui/docker\$ 11 total 31840 512 Apr 26 22:42 / drwxrwxrwx 1 andreas andreas Irwxrwxrwx 1 andreas andreas 512 Apr 26 22:16 -rwxrwxrwx 1 andreas andreas 32056197 Apr 26 22:42 FreeDV-1.8.0-devel-20220426-75190e1-win64.exe* 784 Apr 24 16:49 README docker.md* rwxrwxrwx 1 andreas andreas 533878 Apr 26 22:42 build log.txt* rwxrwxrwx 1 andreas andreas 396 Apr 24 16:49 docker-compose-win.yml* rwxrwxrwx 1 andreas andreas 512 Apr 24 16:49 drwxrwxrwx 1 andreas andreas rwxrwxrwx 1 andreas andreas 2726 Apr 24 21:31 freedv build windows.sh* andreas@DESKTOP-9MEMEBA:/mnt/d/FUNK/FreeDV/build/win/freedv-gui/docker\$

A Task-Manager

🔾 Weniger Details 🛛 🔕 Ressourcenmonitor öffner



Editieren im Quellen-Baum

- die SW Gesamt-Architektur ist etwas kompliziert
- im Rahmen des Build Prozesses wird *LPCNet* und *codec2* gebaut
- das Hauptprogram ist allerdings freedv-gui
- *"main.cpp"* enthält *main()*
- hier könnte man jetzt editieren, aber das • funktioniert nicht gut ohne einen eigenen github Branch, und das ist für heute Abend zu kompliziert...

Vorschaufunten	💶 Extra große Sym	nbole 属 Große Symbole		Elementkontrollkästchen		¥	
vorschaufenster	🔡 Mittelgroße Sym	nbole 👯 Kleine Symbole 👻	i ≣ I <u>i</u> -	 Dateinamenerweiterungen 		<u>.</u>	
Navigationsbereich 🛄 Detailbereich	🗄 Eliste	🗄 Details 🔻	Sortieren nach ▼ 🛗	✓ Ausgeblendete Elemente	Ausgewählte Elemente ausblenden	Optionen -	
Bereiche		Layout	Aktuelle Ansicht	Ein-/ausbler	den		
$\leftarrow \rightarrow$ \checkmark \uparrow $$ « win > freed	lv-gui > src >	✓ ひ , Src d	lurchsuchen				
EreeDV	^	Name		Änderungsdatum	Тур	Größe	
📒 build		audio		24.04.2022.16:49	Dateiordner		
📜 win				24.04.2022 16:49	Dateiordner		
freedy-aui		CMakel ists tyt		24.04.2022 16:49	Textdokument	51	(B
		comp.h		24.04.2022 16:49	H-Datei	21	KB
git		comp prim.h		24.04.2022 16:49	H-Datei	31	KB
Juild win64		defines.h		24.04.2022 16:49	H-Datei	5	KB
build_willo4		dlg audiooptions.cpp		24.04.2022 16:49	CPP-Datei	50 H	KB
стаке		dlg_audiooptions.h		24.04.2022 16:49	H-Datei	61	KB
codec2		dlg_filter.cpp		24.04.2022 16:49	CPP-Datei	40 H	KB
📙 contrib		dlg_filter.h		24.04.2022 16:49	H-Datei	81	(B
📕 db		dlg_options.cpp		24.04.2022 16:49	CPP-Datei	46 H	(B
📜 docker		dlg_options.h		24.04.2022 16:49	H-Datei	6 H	(B
📜 freedv-gui		dlg_ptt.cpp		24.04.2022 16:49	CPP-Datei	30 H	KB
📜 LPCNet		📄 dlg_ptt.h		24.04.2022 16:49	H-Datei	41	KB
📜 src		eq.cpp		24.04.2022 16:49	CPP-Datei	5 H	(B
Nav		freedv.icns		24.04.2022 16:49	ICNS-Datei	90 H	(B
Literatur		freedv_interface.cpp		24.04.2022 16:49	CPP-Datei	23 H	KB
		freedv_interface.h		24.04.2022 16:49	H-Datei	81	KB
		hamlib.cpp		24.04.2022 16:49	CPP-Datei	11 H	KB
		📄 hamlib.h		24.04.2022 16:49	H-Datei	21	<b< td=""></b<>
pathsim		info.plist.in		24.04.2022 16:49	IN-Datei	21	<b< td=""></b<>
FUNK_2016		📄 main.cpp		27.04.2022 21:51	CPP-Datei	116 H	<В
FUNK_2017		📄 main.h		24.04.2022 16:49	H-Datei	23 H	<В
FUNK_2018		ongui.cpp		24.04.2022 16:49	CPP-Datei	17 H	<b< td=""></b<>
📙 FUNK_2019		osx_interface.h		24.04.2022 16:49	H-Datei	21	<В
FUNK_2020		🕺 osx_interface.mm		24.04.2022 16:49	Freeplane mind m	41	<В
FUNK_2021		layrec.cpp		24.04.2022 16:49	CPP-Datei	19 H	<b< td=""></b<>
FUNK_2022	<u>_</u>	📋 plot.cpp		24.04.2022 16:49	CPP-Datei	81	KB 🔍
49 Elemente 1 Element ausgewählt	t (115 KB)	1] slath		34 04 3033 16.40	U Datai	<i>C</i> 1	



eine Initiative de